



REGLAMENTO RANKING P&P DERIO 2024

1.- PARTICIPANTES: Es un torneo abierto en el que pueden participar todos los aficionados que lo deseen. Sin categorías.

2.- PRUEBAS: Constará de once pruebas a celebrar a lo largo del año 2024. La primera de ellas será el mes de enero. Las demás se celebraran con periodicidad mensual a excepción del mes de agosto.

Todas las pruebas se disputaran en modalidad stableford, neto y bruto, tanto de manera individual, como por parejas.

3.- HORARIOS: En principio, todas las salidas serán al tiro, a las 9.30 de la mañana. Si el número de inscritos en una competición, excediera de 40, el comité de la prueba podrá alterar el horario de salida o acordar que se juegue en dos o más turnos.

4.- BARRAS DE SALIDA: Todas las salidas se efectuaran desde las marcas homologadas, pudiendo hacerlo, con o sin tee, tanto desde la hierba artificial, como fuera de esta superficie, pero colocando siempre la bola al lado, o detrás de las marcas oficiales. (hormigón)

5.- CLASIFICACIONES: En cada prueba se harán dos clasificaciones: HCP y scratch

6.- INSCRIPCIONES: Las inscripciones se harán en la oficina del campo, o mediante el teléfono del mismo. NO SE ADMITIRA NINGUNA INSCRIPCION FUERA DEL PLAZO ESTABLECIDO PARA ELLO EN CADA PRUEBA

7.- TROFEOS Y PREMIOS: Se entregarán trofeos en todas las pruebas a los primeros clasificados de cada modalidad.

Los trofeos y premios, no serán acumulables. Si coincidiera el ganador de ambas categorías, el segundo premio se entregará al segundo clasificado HCP

Los campeones del ranking, recibirán trofeos especiales al final del campeonato.

8.- PUNTUACION DEL RANKING: En cada prueba se subirá a la clasificación general el número de puntos stableford obtenidos en la misma y se irán acumulando a lo largo de todo el año.

En las pruebas por parejas se anotarán a cada jugador los puntos obtenidos por la pareja.

Para la confección de la clasificación final del ranking, se sumarán los puntos obtenidos en todas las pruebas, exceptuando los dos peores resultados.

Si al final del circuito persistiera el empate, se considerará ganador scratch al jugador de HCP más alto y, ganador HCP al jugador de HCP más bajo.