



HEXAGONAL P&P FVG REGLAMENTO

1. NORMAS GENERALES.

- El heptagonal P&P FVG es un circuito P&P por equipos organizado por la FVG entre los clubes P&P del País Vasco que quieran tomar parte.
- Los equipos estarán formados por 4 jugador@s.
- Cada club tendrá los reservas que quiera para todos los equipos presentados. En caso de más de 1 equipo los reservas podrán serlo de cualquier equipo pero una vez jueguen con 1 equipo no podrán cambiarse.
- Se podrán inscribir tantos equipos como se quiera por club hasta un máximo de 18 equipos en total.
- Todos los equipos participarán en todas las pruebas del circuito.
- Podrán participar l@s jugador@s con licencia y hándicap en vigor mayores de 16 años o que cumplan 16 el año vigente.
- La modalidad de juego será individual, Stableford hándicap.
- Habrá una clasificación por equipos, una clasificación individual hándicap y una clasificación individual scratch.
- Para poder participar el/la jugador/a deberá ser socio/abonado del club por el que participe.
- Un jugador no podrá participar representando a más de un club.
- La final será rotativa (sorteo) — cada año se jugará en 1 campo y se rotará de provincia.
- Se establece un precio de 20€ (5€ para los premios del circuito) por jugador/a para cada una de las pruebas.
- Ante cualquier reclamación o incidencia por parte de algún jugador será el Comité de Competición el que decidirá sobre la misma. No existirá la posibilidad de reclamación en ninguna otra instancia.
- Cada club enviará la composición de los equipos al club donde se celebre la prueba el martes anterior a la celebración de la misma, cada equipo podrá elegir hora de salida, las preferencias se atenderán por orden de inscripción.
- Si posteriormente se produjeran cambios, los delegados deberán notificarlos al club organizador.
- El club organizador elaborará la lista de salidas y las tarjetas con los hándicaps de juego y remitirá el orden de salidas por correo a cada uno de los clubes participantes antes de las 12:00 horas del viernes anterior a la prueba.
- Se permite el uso de buggy en los campos que dispongan buggies.

2. REGLAS DE JUEGO.

- Se jugará bajo las reglas de RFEG y las reglas locales que adopte el comité de competición.
- En cada partido no deberán coincidir más de dos miembros de un mismo equipo.
- Las salidas serán a tiro a partir de las 9:00h, en caso de ser necesario 2 tiros el segundo tiro será a las 12:30h.
- Cualquier infracción al reglamento, deberá ser penalizada de acuerdo con las normas existentes.
- En función de la gravedad de la infracción, el Comité de Competición podrá decidir la sanción interna a aplicar y también enviar la misma a la RFEG, para que la sanción se extienda a otras competiciones.
- Se autoriza el uso de medidores de distancia y aplicaciones de móviles para dicho fin.



3. SUSPENSIÓN DE JORNADAS

- La decisión de suspender una jornada por razones meteorológicas se tomará antes las 12:00 h del viernes anterior a la competición. Será comunicada por el comité de competición a los delegados de los clubes.
- Si la decisión de suspensión se toma una vez comenzada la jornada, los resultados obtenidos quedarán sin efecto.

4. CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS.

- En cada prueba puntuaran las 3 mejores tarjetas por equipo.
- En caso de no presentar un mínimo de 3 jugadores el equipo puntuará con 0 puntos.
- La presentación de un club con menos de 3 jugadores en tres ocasiones conllevará su descalificación en la Edición.
- En caso de empate a puntos en una prueba ganará el equipo que menos hcp. de juego sume entre los 4 miembros.
- Una vez celebradas las pruebas previstas resultará ganador el club que más puntos haya obtenido sumando los puntos conseguidos en cada prueba. En caso de empate a puntos para cualquier puesto, se resolverá a favor del equipo que mejor resultado obtenga en la prueba **FINAL**.
- Puntuación por equipos
 - 1er Equipo Clasificado → 15
 - 2º Equipo Clasificado → 12
 - 3er Equipo Clasificado → 10
 - 4º Equipo Clasificado → 8
 - 5º Equipo Clasificado → 7
 - 6º Equipo Clasificado y sucesivos → 6

5. CLASIFICACIÓN INDIVIDUAL.

- Se establecerán, una clasificación individual hándicap y una clasificación scratch, únicas e indistintas.
- Cada jugador recibirá los puntos Stableford conseguidos en cada prueba para la clasificación hándicap y los puntos Scratch conseguidos en cada prueba para la clasificación scratch.
- Para estas clasificaciones contarán las 4 mejores tarjetas de las 7 pruebas + la final.
- Una vez celebradas las pruebas previstas resultará ganador/a el jugador/a que más puntos haya obtenido. En caso de empate a puntos para cualquier puesto, se resolverá a favor del/la jugador/a que mejor resultado obtenga en la prueba **FINAL**, en el caso de persistir el empate se resolverá a favor del/la jugador/a que mejor resultado tenga en cualquiera de las pruebas.

6. FINAL.

- El día de la final se repartirá un obsequio para todos los participantes.
- Se realizará la entrega de premios de todas las pruebas celebradas.
- Se realizará un sorteo de regalos entre todos los participantes de la prueba final.
- Habrá un cocktail de cierre del circuito entre todos los asistentes.



7. PREMIOS Y SORTEO DE REGALOS.

- Premios para los ganadores
 - Primeros 3 equipos clasificados
 1. Trofeo al equipo ganador (en propiedad 1 año) + Trofeos o medallas + obsequio a todos los miembros del equipo
 2. Trofeos o medallas + obsequio a todos los miembros del equipo
 3. Trofeos o medallas + obsequio a todos los miembros del equipo
 - Primeros 3 jugador@s clasificad@s hándicap y scratch
 1. Trofeo o medalla + obsequio
 2. Trofeo o medalla + obsequio
 3. Trofeo o medalla + obsequio
- Para acceder a los premios ganados en competición, no será necesaria la presencia del ganador en el acto de entrega. Presencia que sí será obligatoria para optar a los premios del sorteo.

8. COMITÉ DE COMPETICION Y COMITÉ DE LA PRUEBA.

- El comité de competición estará compuesto por un miembro de la FVG, por un miembro de 1 club de Araba, uno de 1 club de Gipuzkoa y uno de 1 club de Bizkaia, teniendo el voto de calidad el miembro de la FVG.
- El comité de la prueba estará compuesto por 2 miembros del club organizador + 1 miembro de la FVG.

9. CALENDARIO

Fechas propuestas:

- Meaztegi Golf → 25/10
- Derio P&P → 26/09
- Palacio Urgoiti → 8/11
- Irelore P&P → 11/10
- Jundiz → 13/09
- Urnieta P&P → 22/10
- Final → 29 de Noviembre de 2026 → MEAZTEGI GOLF

